Guida di Lords Of Wars

Il primo passo per entrare nel mondo di Lords Of Wars è la Registrazione (gratuita, ovviamente). Andate alla pagina Registrati e seguite le istruzioni. Dopo aver fatto ciò, dovrete attendere l'arrivo dell'email di conferma, e cliccare sul link che riceverete su di essa. Se la mail tarda ad arrivare, potete attivare il vostro account voi stessi, dal relativo pannello Attiva Account.

Dopo aver attivato l'account, accedete al gioco tramite la pagina di Login inserendo i vostri username e password.

Vi troverete così nella pagina di Riepilogo, pagina che vi mostra tutte le vostre missioni attive. Se ci sono dei vostri trasporti, oppure trasporti che altri stanno mandando a voi, oppure missioni di attacco che vi riguardano verranno tutte segnalate qui.

Da dove comincio?

Le Risorse e i Cittadini

La cosa più importante di questo gioco sicuramente sono le risorse, quindi vediamo di capire come gestirle al meglio. Le Risorse sono di quattro tipi: Legna, Pietra, Mana e Oro e servono per costruire Edifici, addestrate soldati e unità e completare le ricerche.

Le risorse vengono estratte (o coltivate, dipende dai casi) dai cittadini del vostro impero. Per gestire questi cittadini andate nel pannello Gestione Città, dove potrete decidere quanti cittadini andranno in ogni miniera. Per fare ciò dovete tenere a mente che ogni livello di una miniera dà la possibilità di lavorare a 50 cittadini. Ad esempio, se ho il Campo di Raccolta della Legna a livello 5 (i nomi delle miniere cambiano in base alla razza) potrò metterci a lavorare al massimo 250 cittadini (50 x 5). Ovviamente, i cittadini non sono illimitati, ma entrano a poco alla volta nella vostra città e il loro numero massimo è dato dalle vostre Fattorie (o Alberi del Cibo/Allevamenti di Porci/Cripte, dipende dalla razza) moltiplicato 20 più il livello del Centro Città (Albero Sacro/Cittadella/Necropoli) moltiplicato 100.

Non vi preoccupate, non dovrete tenere a mente tutti questi dati, è tutto riassunto nella pagina Gestione Città, in queste voci:

Capienza Centro Citta: Quantità degli alloggi per i cittadini dati dal Centro Città
Capienza Fattorie: Quantità degli alloggi per i cittadini dati dalle fattorie
Cittadini Totali: Cittadini totali nel vostro Impero
Cittadini Liberi: Cittadini inoccupati
Cittadini in Arrivo: Cittadini che devono ancora arrivare per occupare gli alloggi liberi

Non c'è bisogno di dire che sarà preferibile aggiungere cittadini alle miniere che producono la risorsa di cui si necessità di più.

- Ho pochi cittadini, come faccio?

I cittadini arrivano piano piano da soli nella vostra città, se hanno un posto per alloggiare. Per aumentare i posti, vi basterà aumentare il livello del Centro Città oppure delle Fattorie (o Alberi del Cibo/Allevamenti di Porci/Cripte, dipende come già detto dalla razza).
Per farlo, vi basterà andare nel Pannello Costruzioni, dove avrete una panoramica di tutti gli edifici, del loro livello, la loro descrizione e del tempo e delle risorse che vi servono per farli salire al livello successivo.

- Il Pannello Costruzioni

In questo Pannello trovate tutti gli edifici, qualunque cosa voi vogliate costruire è qui. Se ad esempio volete aumentare la capienza delle Miniere di Pietra, vi basterà alzare il livello di queste ultime da questo pannello. Se volete invece cominciare a ricercare qualcosa dal pannello Ricerche, dovrete costruire il primo livello dell'Università. Se volete cominciare a sfornare soldati per difendervi o attaccare, costruirete la caserma.

- Di cosa ho bisogno per costruire questo?

Vi capiterà spesso di chiedervi "Come mai non mi appare la Scuderia o l'Allevamento di Grifoni nel Pannello Costruzioni?" o "Perchè non vedo la Ricerca Armi nel mio pannello delle Ricerche?". La spiegazione è molto semplice: vi mancano i requisiti per cominciare a costruire o a ricercare quel determinato elemento. Per avere una panoramica totale dei requisiti che vi servono per costruire o ricercare qualcosa, vi basterà andare nella pagina Tecnologie.

- Il Mio Esercito

Un elemento fondamentale di questo gioco è sicuramente l'esercito. Inizialmente non potrete addestrare nessuno senza una Caserma (o l'edificio corrispondente per le altre razze), quindi la prima cosa da fare è costruire il primo livello di quest'ultima dal Pannello Costruzioni. Una volta completata, potrete accedere alla pagina Addestramenti, dove potrete già addestrare i vostri primi soldati. Se state addestrando un'unità, potete metterne altre in coda, inserendo il numero di soldati desiderati e premendo il pulsante "Add".

Parlando dell'esercito è bene anche capire come è possibile potenziarlo. Il modo principale è quello di aumentare il livello di Ricerche come Ricerca Armi o Ricerca Scudi, che aumentano l'attacco e la difesa di tutti i soldati.

- La Mappa

Il Mondo di Lords Of Wars è diviso in Continenti, ognuno dei quali suddiviso in 20 Reami, a loro volta contenenti 60 paesi. Per vedere dove vi trovate o dove si trovano gli altri giocatori, vi basterà andare nella pagina Mappa, che automaticamente punterà al vostro Reame.

Da lì vedrete, da sinistra a destra: il numero del paese, il nome del paese (se volete cambiare il nome del vostro paese vi basterà cliccare in alto a destra, sopra la prima voce del menù), il nome del giocatore e le azioni che potete compiere verso di lui, cioè principalmente mandare una spia (icona dell'occhio, serve per ottenere informazioni sulle difese di quel paese e sul suo esercito), inviare un messaggio (icona della pergamena) o vedere subito se l'utente è sotto protezioni newbie (pallina verde, se c'è questo simbolo vuol dire che il giocatore è registrato da meno di una settimana e non può essere attaccato)

- All'attacco!

Dopo aver creato il nostro bell'esercito, ed averlo magari potenziato con qualche abilità, partiamo senza indugio all'attacco. Per far ciò, usiamo la pagina Gestione Esercito, selezioniamo Attacco e scegliamo quanti e quali soldati dovremo inserire in questa missione, inserendo il numero nella casella relativa sotto "Inserisci Nella Missione". Dopo aver scelto i nostri soldati, dovremo dirgli dove andare, segnando sotto le coordinate di Continente, Reame e Paese da attaccare (vedesi il paragrafo sulla Mappa). Dopo aver selezionato il paese ci verrà detto il tempo che il nostro esercito impiegherà per arrivarci, e potremo selezionare Invia Esercito per inviarlo. Dopodiciò, verremo portati alla pagina di Riepilogo, dove potremo vedere il conto alla rovescia del nostro Esercito che si avvicina al paese nemico.

- Assediamo il nemico!

Dopo la fine del conto alla rovescia, cioè quando il nostro esercito arriva al paese nemico, si posizionerà in stato di Assedio. A quel punto andiamo alla pagina "Assedi ai Nemici" per avere l'elenco delle nostre attuali missioni di assedio. Le cose che possiamo fare ora sono due: buttarci all'attacco o fuggire in ritirata. Se optiamo per la fuga, il nostro esercito riprenderà il viaggio tornando a casa. Se andiamo all'attacco, verremo portati ad un'altra finestra dove vedremo sopra l'elenco dei soldati nemico (Soldati dell'Assediato) e sotto l'elenco dei nostri. A questo punto dovremo scegliere con quale dei nostri attaccare e quale nemico attaccare, attraverso l'apposito menù a scelta. Dopo aver scelto, possiamo premere le due spade incrociate per far partire l'attacco.

Dopo l'attacco, ci verrà riproposta la stessa pagina, dove in più ci verrà detto quanti sono i morti, sia dei nostri che del nemico, dell'attacco appena avvenuto. Continuate ad attaccare finchè non avrete ucciso tutti i soldati nemici (o finchè non vi avranno ucciso loro, ovviamente). Se avrete organizzato bene l'attacco e ne uscirete vittoriosi, i vostri soldati riprenderanno il viaggio verso casa portando con s'è anche il bottino. Bisogna tenere conto però che se il paese attaccato era una colonia e avete vinto l'attacco, i soldati conquisteranno la colonia nemica e rimarranno lì.

- Le Colonie

In questo gioco è possibile espandere i propri territori creando delle colonie. Per fare ciò dovrete costruire, tramite la pagina Addestramenti, una Carovana Volante. Tramite questa, andando nella pagina Gestione Esercito, selezionando 1 Carovana Volante e le coordinate di un paese vuoto, potrete inviare la carovana a colonizzare un nuovo paese, dove automaticamente verranno creati 25 soldati per una difesa iniziale. Le colonie, come detto sopra, possono anche essere direttamente conquistate se le si attacca con dei soldati e si vince il combattimento. Non si possono avere però più di 10 colonie.

- Infermeria

Quando i soldati tornano da un combattimento sono spesso un pò acciaccati, e qualcuno è ferito. Andando nell'infermeria potrete curarli spendendo solo un pò di Mana.

- Le Difese

Il vostro paese può ospitare alcune difese per proteggersi contro gli attacchi nemici. Le prime sono le Mura, che possono essere costruite nella pagina Difese, e che non lasciano passare i nemici finchè queste sono in piedi (vengono saltate solo dalle creature volanti). Quindi per oltrepassarle, a meno che di non poter volare, il nemico dovrà prima distruggercele utilizzando obbligatoriamente delle armi d'assedio (cioè dei particolari soldati come ad esempio Arieti o Catapulte. Le seconde sono invece le Torrette, che si costruiscono sempre nella stessa pagina, e che servono per colpire il nemico. Potete usarle voi stessi quando vi assediano, oppure sparano in automatico se vengono attaccate loro o se vengono colpite le Mura. Si possono costruire fino a 4 cinte di Mura e 4 Torrette.

- E se ci attaccano?

Nel caso ci stiano attaccando, il modo più immediato per capirlo è dare uno sguardo alla pagina Riepilogo, che ci avvisa di chi si sta avvicinando. Per usarla al meglio è opportuno alzare la Ricerca Esplorazione, così da poter vedere i nemici con maggiore anticipo. Se il nemico arriva alle nostre porte, dovremo andare alla pagina Assedi al Castello e difenderci, allo stesso metodo di come se stessimo attaccando, anche se questa volta, se le possediamo possiamo contare sull'aiuto di Mura e Torrette.

- Il Generale

Uno degli aspetti più importanti di Lords Of Wars è il Generale, che potenzia in vari modi i vostri soldati. Per creare il Generale andare sul Pannello Generale e verrete portati nella

pagina di creazione. Qui dovrete decidere il nome da dargli e alcune altre caratteristiche, come la Razza e la Classe, l'Allineamento (parametri utili solamente al fine gdr), l'Odio Razziale (dovrete scegliere contro che razza avere il bonus di Odio Razziale) e le Caratteristiche del Generale:

- Forza: Aggiunge un bonus all'attacco di tutte le truppe.
- Destrezza:
- Costituzione: Aggiunge un bonus ai punti ferita di tutte le truppe.
- Intelligenza:
- Saggezza: Aumenta i Punti Esperienza acquisiti dopo ogni battaglia.
- Carisma:

(Attualmente Destrezza, Intelligenza e Carisma non hanno effetti, saranno implementati in seguito, quindi è consigliabile puntare su Forza, Costituzione e Saggezza)

Oltre a questi, il Generale ha dei Talenti, ognuno dei quali dà dei particolari bonus. Alla creazione del Generale, dovrete sceglierne 3 tra questi cinque:

- Soldati Addestrati: I soldati della fanteria di primo e terzo livello sono ben addestrati e guadagnano un 5% di Attacco.
- Lancio Lungo: Arcieri, Balestrieri e tutti quelli che usano armi a lunga distanza vengono addestrati a migliorare i propri tiri, e guadagnano un 5% di attacco.
- Bestie Robuste: Gli animali vengono nutriti con cibo migliore e addestrate, facendo guadagnare alle unità di settimo livello un 5% di attacco.
- Imparare: Il Generale insegna ai propri soldati come imparare dai propri errori e da quelli degli avversari, aumentando la capacità di ottenere i Punti Esperienza del 5%.
- Schivare Frecce: Tutti i soldati vengono addestrati ad evitare di essere colpiti dalle frecce. Grazie a questo allenamento guadagnano un 15% di difesa contro le unità di secondo e quarto livello.

Ogni volta durante una battaglia vengono uccisi dei nemici, il Generale guadagna dei Punti Esperienza, e arrivato ad un certo quantitativo salirà di livello. Cliccando su "Level Up" nella pagina Pannello Generale potrete aggiungere per ogni livello ottenuto un Talento e un punto ad una delle Caratteristiche.

- Vestire il Generale

Un Generale non è una bella cosa a vedersi, ma fortunatamente in questo gioco lo si può vestire. Nel Pannello Generale, più in basso, troverete un'immagine del Generale circondato da vari Slot. Ad ognuno di questi Slot si potrà assegnare un oggetto, come un'armatura o una spada, le quali potranno dare dei bonus ai vostri soldati. Gli Slot sono, a partire dalla testa e in senso orario:

- Testa
- Mantelli
- Mano Sinistra
- Torso
- Gambali
- Guanti
- Mano Destra
- Collo

Inizialmente non avrete nessun oggetto da poter indossare, ma in seguito potrete acquisirne alcuni completando delle quest che verranno proposte nel gioco.

- Le Quest

Le Quest sono delle missioni che voi potrete completare per ricevere in cambio dei premi. Per essere sempre aggiornati sulle nuove Quest visitate spesso il Pannello Quest, dove saranno segnate tutte le quest in corso e dove potrete accettarle.

La maggior parte delle Quest saranno del tipo "Raduna i Frammenti", cioè saranno sparsi a vari utenti a caso dei frammenti di un oggetto o di una mappa e voi dovrete, attaccando i possessori di tali frammenti, recuperarli tutti, per ottenere il premio (che sarà un oggetto da poter far indossare al Generale).

Per aiutarvi nella ricerca dei frammenti, potrete usare il Radar Frammenti che trovate nel menù, che vi mostrerà qualcuno dei frammenti sparsi per la mappa, oppure mandando una spia dai vostri nemici per controllare se qualche frammento si trova nelle loro colonie.

Le Quest hanno una data di scadenza, e se nessuno avrà radunato tutti i pezzi quando si arriverà a quella data, il premio sarà dato a chi ne avrà radunati di più.

PREMIUM

I Servizi Premium sono dei servizi aggiuntivi acquistabili. Un abbonamento Premium comprende:

- Coda Costruzioni
- Coda Esercito
- Sentinella
- Pannelli riassuntivi
- Avvisi Email ad ogni attacco.

Coda Costruzioni:

Un giocatore potrà mettere in coda fino a 5 edifici cosicché, non appena terminata la costruzione del primo, partirà il seguente.

Coda Esercito:

Come la coda costruzioni, un giocatore potrà mettere in coda ad addestrare fino a 5 unità.

Sentinella:

La Sentinella non è altro che una pagina che controlla ogni 10 minuti i confini dei vostri territori e, anche in base alla vostra Ricerca Esplorazione (più è alta più la sentinella potrà vedere lontano e avvisarvi prima), vi avviserà con un messaggio audio se qualcuno sta per attaccarvi!

Ottimo per chi vuole andarsi a vedere un bel film o andare a cenare senza avere il terrore di trovarci circondato da nemici che lo assediano!

Pannelli Riassuntivi:

Questi pannelli riassumono tutto ciò che accade nelle vostre Colonie, la produzione oraria delle vostre risorse, a che livello sono i vostri edifici, quanti soldati si trovano lì eccetera.

Avvisi Email ad ogni attacco:

Ogni volta che un nemico assedierà il vostro Castello vi sarà inviata un'email che vi avvisa dell'accaduto.